



TD1 : Principe d'optimalité et Commande Optimale

1. Application du principe d'optimalité sur un cas simple en temps discret

Considérons le système discret représenté par son équation d'état en temps discret :

$$x_{k+1} = x_k + u_k$$

avec pour valeur initiale x_0 à l'instant initial $k = 0$.

On désire minimiser la fonction coût suivante : $J = \sum_{k=0}^{K-1} u_k^2 + x_K^2$

a) Par application directe du principe d'optimalité de Bellman, déterminer la commande optimale u_k^* à appliquer à chaque instant k de manière à minimiser le coût J en fonction d'un état initial x_0 quelconque lorsque $K = 3$.

b) Retrouver les résultats précédents en utilisant les résultats obtenus en cours dans le cas d'un régulateur linéaire quadratique à horizon fini en temps discret.

c) Que devient la commande dans le cas d'un horizon infini ?

d) Reprendre c) mais avec $J = \sum_{k=0}^{\infty} (x_k^2 + R u_k^2)$, discuter du comportement du système en boucle fermée en fonction de la valeur prise par la pondération R .

2. Optimisation en temps continu

On considère le problème de commande optimale en boucle fermée :

$$\min_u \int_0^T (x^2 + u^2) dt + 10x(T)^2$$

sous $\dot{x} = -x + 2xu$

Par la méthode de Hamilton–Jacobi–Bellman (HJB) :

a) Donner les équations à résoudre dans le cas d'un horizon T fini donné.

b) Pour un horizon infini ($T \rightarrow +\infty$), déterminer l'expression de la commande $u(t)$.